



## TracePro V7.2.6 新版本報告

□ Lambda Research 產品 TracePro 7.2 版本於 2012.07.20 正式發行，此版本與 7.1 或是較舊的版本介面皆一致，新版除了沿襲了 7.1 版支援 32、64 的作業系統，支援多核心、多執行緒運算，3D 輻照度/光照度分析圖功能外，還新增了 3D 互動式優化器與 DMD 網點產生器，可協助客戶更加便利使用 TracePro。以下針對 7.2.6 版本之改善、新增功能，作一簡單介紹。

### V7.2.6

□ Lambda Research 鼓勵所有有在維護及支援的客戶在我們的網站進行下載並安裝我們最新發佈的版本，網址如下：

□ [http://www.lambdares.com/technical\\_support/tracepro/releases/](http://www.lambdares.com/technical_support/tracepro/releases/)

### TracePro 7.2.6 強調：

- ● 新增了 Scheme 指令：(edit:surface-revolve... )。
- ● 改善了表面光源光線產生的完整度，此功能可以應用在螺旋表面上。
- ● 修正了逆向光線追跡時選取光線的顯示問題。
- ● 回復到先前版本的色彩計算方法。
- ● 修正了因為頂點複製而導致光線匯出失敗的問題。
- ● 修正了關於外來模型內表面產生的光線追跡問題。
- ● 隨機化暫存檔名以避免在多個 TracePro sessions 同時執行時會造成衝擊。
- ● 修正了顏色更新的問題。
- ● 所有在 TracePro Scheme 內的指令其線性單位都是 millimeters，和 TracePro 內的單位
- □ 設定無關。某些 Scheme 指令已修正成遵守以上準則，巨集內的指令其一維的單位皆
- □ 設定為 millimeters。
- ● 修正了拖移物件指令在巨集內 edit: move 的記錄。
- ● 增加了複製選項到(edit: rotate... )。
- ● 經過延伸和旋轉填充後的物體不允許再進行修改。
- ● 修正了 License Detail 按鍵的問題。
- ● 修正了從擬真結果檢視器/輻照度檢視器內複製輻照度圖的問題。
- ● 修正了黑體輻射表面光源的複製/貼上問題。
- ● 修正了當輻照度圖勾選平滑化選項且像素數量大於 512 時，輻照度圖下方顯示的輻照度數值。
- ● 修正了系統樹內的拖/放功能。

- 修正了光線顏色顯示的問題。
- 修正了巨集記錄指令 (`analysis: incident-save...`) 使其可以處理所有 `save-as` 對話框內的  選項。
- 修正了旋轉物體的複製按鍵。
- 修正了在擬真模式之下將檔案儲存到硬碟時的分析問題。如果在模型中具有多個光出射面時， 輻照度圖、入射光線列表和表面上的坎德拉圖會得到不正確的結果。
- 修正了在使用幾何量測功能時因為些微數值差異所產生的問題，在兩點距離幾乎相同時取點會  造成混淆。
- 修正了從多執行緒區域顯示訊息的當機問題。
- 增加參數到 `scheme` 指令 (`raytrace: add-file-source...`) 中，允許縮放檔案光源中光線的位置。
- 從入射光線列表資訊產生檔案光源時增加了版本資訊。

### TracePro Utilities 的更新:

#### 2D 互動式優化器:

- 修正了無法在 `spline surface` 上給定材料的問題。

#### 3D 互動式優化器:

- 修正了在優化過程中局部光通量計算的錯誤。
- 當編輯旋轉對稱的物體時，隱藏在特性編輯對話框內的厚度值顯示。
- 修正了當 `spline` 線段型式為 `Fresnel` 時的光線追跡錯誤。
- 修正了為顯示光源而做 `alpha blending` 開啟物體視野時產生的當機問題。
- 修正了當移動 `lens object` 內兩個 `spline surface` 上控制點時產生的當機問題。