



TracePro V7.2.7 新版本報告

□ Lambda Research 產品 TracePro 7.2 版本於 2012.07.20 正式發行，此版本與 7.1 或是較舊的版本介面皆一致，新版除了沿襲了 7.1 版支援 32、64 的作業系統，支援多核心、多執行緒運算，3D 輻照度/光照度分析圖功能外，還新增了 3D 互動式優化器與 DMD 網點產生器，可協助客戶更加便利使用 TracePro。以下針對 7.2.7 版本之改善、新增功能，作一簡單介紹。

V7.2.7

□ Lambda Research 鼓勵所有有在維護及支援的客戶在我們的網站進行下載並安裝我們最新發佈的版本，網址如下：

□ http://www.lambdares.com/technical_support/tracepro/releases/

TracePro 7.2.7 強調：

- ● 修正了布林運算後特性複製的問題。
- ● 修正了一系列布林運算後執行回復時特性出錯的問題。
- ● 使光源在表面光源編輯器修改後能於系統樹上顯示正確的資訊。
- ● 改善了環形交集以數值處理精度問題。
- ● 修正了指令(raytrace:set-wavebands...)並且使(raytrace:get-wavebands...)與其一致。
- ● 修正了具有指定參數的透鏡建立，並修正了當機問題。
- ● 初始化每個像素上的光線數，使其只能在品質自定時控制。
- ● 當模型內具有許多格點光源時，改善使用者介面的呈現。
- ● 修正了關於增加和刪除格點光源時的訊息問題。
- ● 修正了偏振選項對話框內的求值功能。
- ● 改善了一次刪除多個格點光源時的顯示問題。
- ● 修正了檔案光源視窗內設定波長權重時的光通量更新問題。
- ● 改善了巨集執行時的錯誤處理。
- ● 修正了 analysis:ray-sorting 的光線檢視選項，使其和文件一致。
- ● 修正了當處理許多光源時指定光源名稱(get sources by name)失效的問題。
- ● 修正了在體素化和面的線段化審查過程中進度對話框停止更新的問題。
- ● 修正了旋轉對話框在光線追跡之前和系統樹在光線追跡之後的使用者介面互動連結問題。
- ● 修正了色彩調色盤的問題。
- ● 修正了調色盤上軸標籤錯誤的問題。

- 修正了寫入 bmp 檔案時的問題。
- 當命名暫存 xml 檔案時使用目前的進程 ID 讀取和寫入。
- 修正了拖/放多個節點時的問題。
- 修正了 entity: get-face-closest-to-point 的範例描述。
- 清除了球與前 TracePro 3.4 檔案光源之間的關聯性——重複的開啟和關閉相同檔案使
- TracePro 出現 HOOPS 訊息並當機。
- 當檔案光源遺失時 TracePro 會適時地出現訊息——如果沒有回應且使用
- 者嘗試繼續使用 TracePro，之前的對話框會造成當機。
- 修正了執行 modify: trough-reflector 後的復原/取消復原功能。
- 修正了旋轉檔案光源的巨集記錄。

TracePro Utilities 的更新:

BSDF 轉換器:

- 新增 ABg/Elliptical ABg fitting 時指定變數的功能。

IES/LDT 匯入器:

- 修正了匯入 LDT 檔案時產生的錯誤。

表面光源產生器:

- 修正了當光源為均勻發光場型時匯出特性錯誤的問題。

網點優化器:

- 修正了 dot pattern 反轉的問題。

2D 互動式優化器:

- 修正了在曲面上套用材料的問題。

3D 互動式優化器:

- 新增面延伸實體的牽引角度為變數。
- 新增 downhill simplex 演算法選項，亂數種子可由系統時鐘決定。
- 新增 Surface type—3D path。
- 新增面延伸的牽引角度功能。
- 新增建立含有兩個 Type-B surfaces 的透鏡物件功能。
- 修正了變數可以包含或不包含在優化對話框的問題。
- 修正了當匯入已儲存的 io2 檔案時 pickup 功能失效的問題。
- 修正了當移動具有兩個曲面的透鏡物件控制點時造成的當機問題。
- 修正了當選擇變數掃描型式時使用者自定變數失效的問題。

- ● 修正了當儲存檔案中含有使用者自訂變數時產生的當機問題。