

Siemens PLM Software 技術技巧及新聞

歡迎流覽《Siemens PLM Software 技術技巧及新聞》，希望它能成為 Siemens PLM Software 技術支援團隊將 Siemens PLM Software 最新產品更新、技術技巧及新聞傳遞給用戶的一種途徑

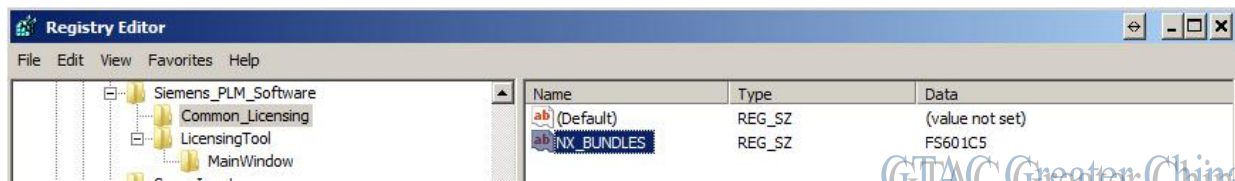
Date: 2016/11/18

NX Tips

1. 環境變數: ugs_license_bundle

客戶嘗試通過設定環境變數 ugs_license_bundle 在啟動 NX 的時候選定 license bundle，但是變數卻沒有起作用，這是什麼原因呢？

如果客戶之前曾經使用 licensing tool 工具來選定 license bundle，那麼系統會在註冊表裡自動添加鍵值 NX_bundles 來記錄選定的 bundle，如果該鍵值存在，系統會優先使用該選項記錄的數值，忽略 ugs_license_bundle 變數。



可以到註冊裡移除下面資訊:

HKEY_CURRENT_USER\Software\Siemens_PLM_Software

之後，系統在啟動 NX 的時候，會使用變數 ugs_license_bundle 所指定的 license bundle.

Teamcenter Tips

2. NX 如何在 TC 集成環境下打開 JT 文件

NX 如何在 TC 集成環境下打開 JT 文件？

1. 設置 Teamcenter 首選項

```
TC_NX_Foreign_Datasets=  
DatasetType="DirectModel" NamedReference="JTPART"  
NamedReferenceFormat="BINARY" NamedReferenceTemplate="jt"
```

2. 在 NX 中，選擇 File – Open, 打開對話方塊中將會顯示 JT 資料集類型
3. 展開零組件版本，選中並打開 JT 資料集

注意：如果已經有主模型關聯了零元件版本，您將不會看到 JT 資料集



Tecnomatix Tips

3. 每次重新開機 Tecnomatix plant simulation 都需要指定一次 license server

問題/症狀:

每次使用者重新開機 Tecnomatix plant simulation 都需要指定一次 license server，這是為什麼？

解決方法:

當您指定 license server 的時候，其實軟體修改了一次註冊表。發生這個問題最大的可能性就是用戶沒有許可權去修改註冊表。他只是每次臨時修改了註冊表中的值，而沒有永久地修改。還有種可能就是系統自動恢復了註冊表中的值。

因此解決這個問題的方法是修改註冊表中有關 Plant Simulation 的值。

1. 找到 Plant Simulation 的 license 文件。
2. 運行 regedit 檢查 HKEY_CURRENT_USER\Software\Tecnomatix\Tecnomatix Plant Simulation 13.0\Preferences\LicenseFile
3. 重新啟動機器。
4. 運行 regedit, 檢查是剛剛修改好的註冊表中的值是否已經得到了修改。

這個值應該是每次打開都類似這樣: ...\PLMLicenseServer\splm8.lic

Greater China

ME&S Service Team

PRC Helpdesk (Mandarin): 800-810-1970

Taiwan Helpdesk (Mandarin): 00801-86-1970

HK Helpdesk (Cantonese): 852-2230-3322

Global Technical Access Center: <http://www.siemens.com/gtac>

Siemens PLM Software Web Site: <http://www.plm.automation.siemens.com>

Siemens PLM Software (China) Web Site: http://www.plm.automation.siemens.com/zh_cn/

~~~~~  
此e-mail newsletter 僅提供給享有產品支援與維護的Siemens PLM 軟體使用者。當您發現問題或希望棄訂，請發送郵件至 [helpdesk\\_cn.plm@siemens.com](mailto:helpdesk_cn.plm@siemens.com) 聯繫，如棄訂，請在標題列中注明“棄訂”  
~~~~~